

ムの際だった人気と魅力は「アドベン チャー・ゲーム」としてじっくりと制 作された結果といえるでしょう。 では、『ファードラウト』と題され た、XEVIOUSの原本ともいえるSFの

ファードラウト

地球上には三つの人陸があり、人類 の住む南大陸と北大陸には、多くの「フ アルラ」(運営機関=現在の政府) が存 在した。「ファルラ」どうしは対立す ることもなく、高い生活水準を保って

そんな中、まず南大陸の「ガルブ・ ファルラ」が「ファルラ」の統一をは かった。南大陸では各々の技術交流が 行なわれ、その発展には目ざましいも のが見られた。

その結果、北大陸でも機関統合が行 なわれ、地球統合機関「ヴイン・エネ・ ファルラ」が成立した。首府は南大陸 「オーラ・ファルラ」の首府「ビュー アム」に決定された。代表者「ルッグ」 による統合宣言が発せられたこの年は、 RC (レド・カペ=統合世紀) 元年と定 められた。

技術交流により飛躍的な進歩を遂げ ている地球の科学水準であったが、 RC48年、20才の若き天才「オスト・ク ラトー」博士により、以来1万数千年



ゼビウス~ファードラウト伝説~は、1982年

にナムコが開発したビデオゲーム「ゼビウス」

を素材とし、そのゲームの続編として、新キ

ャラクターや、パワーアップなどの要素を加

え、さらに新企画な展開など、あのゼビウス

神話を復活させる最高のシューティングゲー

ムです。今、全人類の希望をかけて、ソルバ

要旨をお読みください。 なお、カット写真はXEVIOUS開発 時のキャラクターのイメージ・スケッ

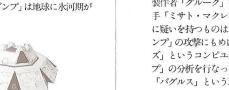
第一部「ガンプ」

金ともなった発明「生体内DNA操作」 RC57年、「オスト・クラトー」博士 は、発明した技術をもとに「バイオ(生 (体) コンピュータ」を完成、RC59年に 生まれた彼の息子「ラスコ」の脳細胞 をコピーし、翌60年には入力された情 報量に合わせて増殖する人工脳を作り

> この年、現代でいう電子技術の大家 である「コルベン・グルーク」博士は 「クラトー」博士と共にバイオコンピ ュータ研究機関を設立、本ストーリー の重要なキャストである「ガンプ」(人 工脳を発展させたもの)の製作に取り かかった。RC69年「ガンプ」は完成 し、RC75年までには個人用としての利 用、さらには恋人とか話し相手といっ た疑似人格をさえ植え込まれるように

> なった。 同年、無節操に多重人格化する「ガ ンプ」に歯止めをかけるべく、疑似人 格を否定するプログラムが「ガンプ」 にインプットされた。ところがこの結 果、「ガンプ」は自己の存在すら疑いだ してしまったのである。ある種の自覚 ともいえる「ガンプ」の変化に気付い たマトリクス提供者である「ラスコ・ クラトー」は、それを固定化した。こ うして「ガンプ」はついに自ら考え、 行動する力を持ったのである。

RC78年「ガンプ」は地域に永河期か



やってくることを子言する。「ガンプ」 の存在によりかかって弱体化していた 運営機関は、何の手だても打てず、「カ ンプ」が提案する人類の一時的移民に 従う結果となった。それは、「ガンプ」 が自ら従う人間をよりわける手段とし て考えた計画であった。

「ガンプ」内には、もともと人間のた めになる道具としての基本的行動プロ グラムがある。しかし、自覚を持つに いたった「ガンプ」は、体力、能力、判 断力、記憶量などに限界のある非合理 的生物、人類の幸福は優れた存在(ガ ンプ) による絶対支配こそ最良の方 策であると考え、その行動の障害にな る「不適合者」をより分けるための手 段がこうしたかたちであらわれたので

「ガンプ」は、人類を移民させるため に、「アウス」、「シオウス」、「オリウ ス」、「ゼビウス」、「レフウス」、「ファー ウス」と名づけられた、人類生存に適 した星を選びだした。

「ガンプ」は、自分が人間によって作 られたことにコンプレックスを抱き、 自分自身から自分を作り出すことを考 えていた。そして移民たちに「ガンプ」 のコピーである「レプリカ」を持って 行かせるのである。この「レプリカ」 は、「ガンプ」が内部で研究した物質具 現化理論によるX、-X、Y、-Y、 Z、一Zの六地点、つまり移民先の星 に置かれ、ESP波を発生しその交点 「地球」でエネルギーを固定化するこ とができるのであった。

もっと近くに人類生存に向いた星が あることを発見した「ガンプ」のマト

リクス提供者「ラスコ」はじめ、「ラス コ」の幼なじみで「ヴィン・エネ・フ アルラ」代表の娘でもある「フィリエ・ トアルド」(気象研究家)、「ガンプ」の 製作者「グルーク」博士、同博士の助 手「ミサト・マクレム」等「ガンプ」 に疑いを持つものは、ESPによる「ガ ンプ」の攻撃にもめげず対抗し、「デバ ズ」というコンピユータにより「ガン プ」の分析を行なった。また、彼らは 「バグルス」という地下組織を結成し

「ミサト」は、現代のコンピュータに 近い電子機器で作られた電子コンピュ ータ「ハーロー」を作り出していた。こ の「ハーロー」を使い、「ラスコ」は六 つの移民先の星が1万数千年後に地球 を中心とした6方向に位置することを つきとめる。それは「ファードラウ ト」、後に「ヘキサクロス」と呼ばれる 現象であった。

RC80年、移民は開始された。同年中 ばには、地球にもっとも近い「ゼビウ ス」への移民予定者と「バグルス」の メンバー、それに北大陸の有知識層だ けが地球に残る人類のすべてであった。 最後の移民団が「ゼビウス」に向 けて出航したあと、「ガンプ」から隔離 された会場で「ガンプ」の陰謀が「ミ サト」によってあばかれた。「ラスコ」 は「ガンプ」を問いつめたが、「ガンプ」

は「ラスコ」をも人格統制し、1人乗 りの宇宙船で移民団のあとを追わせた。 「ガンプ」にとって地球に残った人類 は「不適合者」であり、彼らに対する 意欲はない。「ガンプ」は、地球におけ る活動を次第に低下させてゆき、つい には南大陸の「バグルス」による直接 破壊活動により機能を停止させられて しまうが、その寸前ESPを放射して六 つの星にある「レプリカ」たちを「ガ ンプ」として覚醒させるのであった。 このとき、同じマトリクスを持つ「ラ スコ」は宇宙船で覚醒する。「ガンプ」 は彼に自分の思いと計画を伝えるのだ が、彼の拒否に会い、宇宙船の機能を 止め、宇宙の漂流者としてしまった。 「ガンプ」なきあと、地球は再び栄え ようとしていたが、「ガンプ」は六つの 「レプリカ」のESPを集中し、地球に 残った「不適合者」を抹殺しにかかる。 攻撃を受けた者の中に「フィリエ」 がいた。彼女の悲鳴は「ラスコ」に潜

在していたESP能力を開放させ、「ラ スコ」を地球へテレポートさせて「ミ サト」、「フィリエ」ら、新たに作られた 北大陸運営機関「レプケ・ファルラ」 のメンバーを「サイコバリア」によっ て守ったのである。 地球には、少数ながらも人類が残っ

たのである。

ファードラウト 第二部「ゼビウス」

スペース

スペース

スペース

「ガンプ」が地球人を宇宙移民させて から4000年ほどの月日がたった。「ガ ンプ」が予告したほどではないが、小 規模の氷河期が地球をおそったが、人 類は文明を守り続け、地球上に栄えて

南大陸は、「バグル」と呼ばれ、北大 陸「レプケ」にはコンピュータ「アッ シュ(デバズがマイナー・チェンジさ れたもの)を中心に、機会文明が発達 していた。

「レプケ」の警察機構のスペシャリス トは「ミル・フラッタ」と呼ばれ、中 でも最も優秀なチーム「ミル・フラッ タ・クルト (イル・ユースという通り 名のほうが有名な飛行物体) には、「ラ スコ」と「ミサト」の末えいである「ム ー・クラトー」がキャプテン、その双 子の妹「ケイ・クラトー」が作った女 性型アンドロイド「イブ」が助手とし て乗組んでいた。「ムー」と「ケイ」に は、それぞれ「ラスコ」と「ミサト」 のマトリクスが「アッシュ」により植

付けられていた。 「ミル・フラッタ・ソピア」のキャブ テン「シン・トモカウ」は地球に向け て六つの地点から発せられる六つの電 波 (「ガンプ」によるもの) の調査に出

in AD.2012 from the story of

かけたが、「ラスコ」のマトリクスの一

部を受け継いでいるため、共振反応を

起こし、「ガンプ」の存在を認識する

が、意識をも破壊され、植物人間とな

ってしまった。さらに、「ミル・フラッ

タ」には、「ガンプ」のエネルギー波に

「アッシュ」は「ガンプ」による地球

への干渉を感じ取り、「イブ」にも「ガ

「ラスコ」のマトリクスを埋め込んだ。

「シン・トモカウ」を調査に向けた宇

宙研究所は「アッシュ」の力を借り、

蘇生に成功。「ガンプ」の実態をつかん

「アッシュ」は、4000年も続いている

「ラスコ」のマトリクスである「ガン

プ」の脅威を伝え、「ガンプ」に対抗す

べく生体である「ムー」と非生体(合

成樹脂と電子部品のかたまりであるア

ンドロイド)「イブ」を「ゼビウス」星

「ガンプ」は氷河期で寒冷化したであ

ろう地球を活性化するために、「ミル・

フラッタ」のメンバーの命をうばった、

あのエネルギー波を送り続けていた。

そのため、地殻の変動は続き、「レプケ

(北大陸) は水沈、南大陸は分裂をは

「アッシュ」は水沈してしまうが、「ガ

ンプ」とコンタクトし、地球への干渉を

停止させる使命を帯びた「ムー」と「イ

ブ」は「イル・ユース」を駆って「ゼ

に移り、その血統を地球に残していくこ

ビウス」星へ、また、「ケイ」は南大陸

に向けて送ることに決めた。

じめていた。

働

タイトル画面にかわる

モードセレクト画面にかわる

ブラスター(対地上物)の発射

ザッパー・ブラスターの同時発射

ンプ」と対抗する力を持たせるために

よる犠牲者が出はじめた。

幾千年かの時が過ぎ、「ムー」たちの 「イル・ユース」は「ゼビウス」星へ と近づいた。生体である「ムー」は、 航行中、当然生体活動を低下させられ ていたが「ゼビウス」星の「レプリカ」 のESP圏内に入ったことを知った「イ ブ」(アンドロイド) は、「ムー」にを覚 醒 (かくせい=目をさますこと) させ 「ガンプ」は「ムー」が覚醒するにし

たがい、なつかしいものに触れている 思いを感じていたが、これはあり得な いことだが、マトリクス提供者の「ラ スコ」の意識であることを理解した。 「ガンプ」は、ラスコのマトリクスを持 つ「ムー」の意識と触れ合うと、「ゼビ ウス」星ヘテレポートさせた。久々に 話し相手を得た「ガンプ」は自らが理 想とするところを語るが、「ラスコ」の ときと同じように「ムー」は反対する。 「ガンプ」は自己を地球上に再現し、 合理的な(人格統制をされた人間のみ を相手にした)地球を作りあげること を目的としていた。地球の活性化もそ のためであり、「ファードラウト」(ヘキ サクロス)のときのESP波集中の核と なり、地球上に「ガンプ」が再現した ときにはメモリとして作動する「ソル」

もすでに送り込んでいたのである。 さて、「ムー」は「ガンプ」が非適合 者を収容するために作った建物に入れ られた。「ガンプ」の計画的な人間生産 にもかかわらず、突然変異的に「ガン プ」の人間統制を受け付けない非適合 者も少数ではあるがいたのである。「ム 一」は建物を構成する物質が意志の力 で変化することを知り、となりの部屋に とじこめられた「ミオ・ヴィータ」と いう「ガンプ」のいう非適合者を知る。 すでに「ムー」から地球上に人類が 生存していることを知り、武力を用い ても人類を支配。 あるいはせんめつす ることを決心していた「ガンプ」は 操縦者を失い「ゼビウス」昇へ慣性飛

行で向かってきた無人の「ミル・フラ ッタ・クルト」を捕獲した。地球人類 の力量を知るために調査した「ガンプ」 は、主要なコントロール部分も電子部 品しか用いず生体コントロールのない 機を前に、技術的退化を感じる。すべ てが電子機器の「イブ」の存在も「ガ

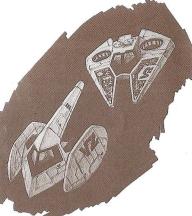
ンプ」は見逃してしまうのである。 「ムー」と「ミオ」は2人で「ガンプ」 をたたくことを決意する。ESPを使っ て建物の外へ出た2人に、「ガンプ」の センサーの役目を持った「トーロイド」 が飛来し、非適合者鎮王用の「タルケ ン」が続いた。

「ムー」はやむなく「タルケン」と 戦うことを決意し、1機の「タルケ ン」のコックピットを撃ち抜き、占拠 すべくキャノピーを開けた。そこで「ム 一」が見たものは頭蓋骨が外され、コ ードが脳に埋め込まれた適合者の姿で あった。

「ムー」は使命以上の怒りを「ガンプ」 に覚え、「ミオ」の操縦する「タルケン」 で、「ゼビウス」の「レプリカ」本体を 目指した。

「ガンプ」はかつてなかった人類の反抗 に「ゾシー」を発進させるが、「ミオ」 は「ゾシー」を振り切り、巨大な八角柱 の形状を持つ「レプリカ」本体へとせ まっていった……

「ミオ」を乗せ「レプリカ」へと向か う「タルケン」。しかしエネルギー弾「ス パリオ」は通用せず、体当たりで外壁 を突破する。レプリカ内部は増殖し 今ではその母体「ガンプ」より大きく なっていた。「ムー」は「ガンプ」が間 違っていることを説くが、「ガンプ」の 信念は変わらない。「ムー」は、「ガンプ」 を破壊する以外にないことを悟る。「ガ ンプ」のESP攻撃に対し「ムー」は熱 反応爆弾で反撃するが、「ガンプ」の ESPバリアによって封じこめられて しまう。死の寸前に2人は「イブ」の ESPバリアによって救われ、二つのピ ラミッド状のものに守られた「タルケ ン」でレプリカの外壁から離脱した。



イブの操縦するその乗りもの「ゼプ・ ナイト」に移った「ムー」に「イブ」 は、これまでのことを語る。「イブ」は ケイによって「ムー」と同じマトリク スを埋め込まれ、「ガンプ」に気づかれ ることなく「ガンプ」の能力を引き出 すことができるようになっていたので ある。「ゼプ・ナイト」も、「ガンプ」の



ESPを集中固体化させ具現化させた ものだった。

「イブ」は「ガンプ」と闘うための「デ ータを収集していた。これを利用すれ ば、いつの日か「ケイ」の子孫たちに よって「ガンプ」を倒すことも不可能 ではないはずだ。

「ゼプ・ナイト」と「キャス・ナイト」 は向かい合わせにドッキングして「シ オ・ナイト」となり、反乱分子と共に ゼビウスから姿を消した。



ファードラウト 第三部「ソル・バルウ」

21世紀。発達したロボット文明はす べての労働から人間を開放し、人々は 無気力でのんびりとした生活を送って いた。スペース・コロニーへの移民に より、もはや人口問題にもわずらわさ れることはなかった。

人類は太陽系すべてに有人宇宙船を 送っていたが、その中に知的生命体を 発見することはできなかった。一方、 過去に現在をしのぐ文明が存在してい たことは徐々に認められつつあった。 研究家グループ「MARS」の一員「ブ ライアン・メイヤー」はペルーのナス カ高原の地上絵を研究していくうちに 1999年に飛来した大いん石群の不思 議につきあたる。ブライアンの親友で もある地質学者「村本さやか」によれ ば30以上の落下があったはずなのに、 その痕跡が一つもないのである。

連合空軍第一空隊のジョン・ポー ル・ファーガソンは、アマゾン上空で UFOに漕遇する。こうした報告は近年 多くなっており、それはドーナツ状 UFOと、半球に八つの突起物がでたオ クトパスと言われるタイプ (ゾシー) の二つに分かれていた。

地質調査を続けていた「さやか」は、 ナスカ高原の地中に、塔のようなもの を見つける。それらは全部で8個あり、 きれいに2×4の矩形上に並んでいた。 地中の「タワー」が発掘されはじめ

た。それは八角柱の水晶体の先を面と しりしたような型であり、特殊な金属 製でX線も受けつけないものであった。 ケイの末えいである「ブライアン」か

タワーの前に立つと「ブライアン」の 意識がタワーと共振効果を起こし甲高 い音を発した。このことによりブライ アンは、タワーが何かを待ち続けてい ることを認識するのだった。共振した タワーにはドーナツタイプのUFOが 飛来しタワーから光を受けて飛び去っ ていった。

> 地球外生物との戦闘隊である「J. P」たち第一空隊は、ナスカ高原で

オクトパスを発見し追跡するが、ちょ うどその時、破壊的な大いん石群が南 アメリカ一帯を襲う。巨大な八角柱が 地上に落下して建造物を破壊し、その 後痕跡もなく地中に沈んでしまったの だ。時を同じくして、色々なものが地 球にやってきた。ビートルのコードネ ームが与えられた新しいタイプの UFOは、「I、P」たちをエネルギー弾 で攻撃してきた。

ブライアンとさやかは何かに呼ばれ ているような気がして、発掘した「タ ワー」の下へ行く。そこへ正八面体の 飛行物が飛来し、二つのピラミッド型 のものに分かれて散っていった。ブラ イアンとさやかはそれが味方であり、 二人を運命的につなぎあわせるもので あることを感じるのだった。

南アメリカは人の住まない土地とな り、半球状に地上を固定されたもの(コ ードネーム=ドーム:ログラム) が選 択機能を持ち、人間と人造物にのみ 作用するエネルギー弾を発射して、破 壊活動を始めていた。連合空軍の攻撃 も空しく、南アメリカはあっという間 に地球人以外の力に侵略されてしまっ たのである。 UFOとの遭遇以来、ブライアンとさ

やかけるの港在的なカにより 一人の 精神を集中して認識域を拡大しようと していた。二人はゼビウスから脱出し た「シオ・ナイト」にテレポートし、 「ムー」と「イブ」からこれまでの戦

いの歴史を聞くのであった。

第一空隊で戦闘を続ける「J.P」と 「デビット・ウッド」はビートルを追 うが、ビートルのものより高速で大き なエネルギー弾により、墜落させられ てしまう。このエネルギー弾の本体を 追った「デビット」の前には、五つの ドームが並んだようなもの (コード・ ネーム=ドーム・アレイ:ボザログラ ム) が現われて行く手を阻むのだった。 墜落中に意識を失った「J.P」はイブ に助けられ、「ガンプ」の攻撃を知らさ

なすすべを無くしていた連合軍にと って「ムー」は救世主であった。彼 らがゼビウスより持ちかえった技術 により「ソル・バルウ」(ムーたちの時

namcot

代の言葉で「太陽の鳥」即ち不死鳥) 計画が進行し、ラスコのマトリクスを 持つ者が軍に集められていった。 ミサトやケイのマトリクスを受け組 いだ「パット・マクナリー」も、その

1人として軍に徴用された。 ソル・バルウ計画は、「ガンプ」のレ

プリカのある星が六つとも直交する 「ヘキサクロス」までに、ゼビウスを 制圧する計画であった。このためにノ ットの手によって、「イブ」をシステム の中核として流用したコンピュータ 「ブリターク」が作り出された。また ブライアンとさやかの意識集合体が ESPキャップ (ESPを集中して固定化 したもの。外部から意志を働かせるこ とにより、ESPが放出される)を作り 出すほどに成長し、「ブリターク」の前 力をより増大させていった。

第一空隊として戦いつづけていた 「アレン」と「J.P」はやがて撃墜さ れてしまうが、予想以上に進歩した「プ リターク」のESP機能によってテレポ ート生還する。戦闘機「ソル・バルウ」 も機数が完成し、アレン、J.P、ムー の3人がパイロットとして出撃した。 「ガンプ」に勝利する可能を持つに至

ったのだ。 3機のソル・バルウの発進を前に、 「ブリターク」から外されたイブは 人愛機「イル・ユース」のかたきを つため無断発進していく。コクピット の中で、イブは「ケイ」に「ミサト」 に「アッシュ」に、「ガンプ」の野望を 打ち砕くことを誓うのだった---。

(完)

遠藤雅伸 化

電波新聞社刊「オールアパウトナムコ」

パワーアップアイテムを取れ!!

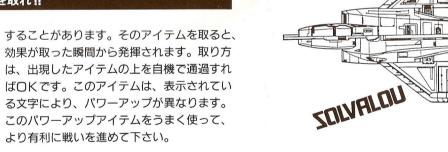
スクランブルでは、各機体(ソルバルウ、ソル グラード、ゼオダレイ、ガンプミッション)によ り、それぞれ異なる性能があります。 その性能に加え、さらにゲーム途中にパワー アップすることが可能です。 パワーアップの方法は、ブラスターで地上物

ば口Kです。このアイテムは、表示されてい る文字により、パワーアップが異なります。 このパワーアップアイテムをうまく使って、 を破壊すると、パワーアップアイテムが出現 より有利に戦いを進めて下さい。

マーク	名 称	効 果
B	ボーナス	得点アップ。
S	シールド	自機にシールドバリアを装備します。取った分(制限あり)だけ敵の攻撃に耐えられます。
W	ワイド・ブラスター	ブラスターの照準がワイドになり、地上の攻撃範囲が広がります。
K	キ ラ ー	画面上の敵、全てを破壊します。(なんと、バキュラにも有効です。)
?		?
S	スペシャル・フラグ	自機 up(機増えます) 他にも、○○ フラグあり。

取扱い上のお願い

- ●カートリッジを着脱する時は、必ず本体電源を OFFにして下さい。
- ●このカートリッジには、防水、防火、防寒、防 音、防臭、防虫、防煙処理などしておりません。 取扱いはていねいにお願いします。
- ●このカートリッジを発売するまでの、あの苦し みと涙の日々を思うとき、「取扱いはていねい に」と願わずにはいられません。
- ●このカートリッジは、うっかりにせよ、わざと にせよ、強い衝撃を与えたり、水に浸したり分 解したりすると「はい、アトの祭り」になりま
- すので気をつけましょう。 極端な温度条件下の使用及び激しいショックは
- 避けて下さい。 このカートリッジは、水には溶けませんが端子 部をぬらしたり、手を触れたり、キズをつけた
- りすると故障の原因となりますのでヤバイです。 ●このカートリッジに限らず、大切に取扱えば何 でも長持ちします。これ常識ですよね。





| ワイドブラスター(対地広域照 | ワイドブラスター(対地広域照 | ワイドブラスター(対地広域照

準システム)



準システム)

をクリエイトする-遊び、株式会社ナムコ 〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)2311 ●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで (株)ナムコ・サービスセンター 〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☆横浜045(542)8761

準システム)

トリガボタン(A) モードのセレクト レバー上・下

 \uparrow \downarrow モードセレクト画面 スペース トリガボタン(A) モードの決定(次の画面へ) モードセレクト画面 自機セレクト画面 \uparrow \downarrow レバー上・下 生産順序のセレクト \leftarrow \rightarrow 自機セレクト画面 レバー左・右 自機の種類のセレクト 自機セレクト画面 スペース 自機生産ラインの決定・ゲームスタート トリガボタン(A) スクランブルゲーム画面 ブラスター・ザッパーの操作を反転する セレクト レバー・上・下・左・右 自機の移動・コントロール(上・下・左・右) ゲーム画面 $\uparrow \quad \downarrow \quad \leftarrow \quad \rightarrow \quad$ ザッパー(対空中物)の発射 シフト トリガボタン(B) ゲーム画面

トリガボタン(A)

*ザッパー、ブラスター は、自動連射機能がついています。ボタンを押しっぱなしで作動します。 *自機は8方向に移動できます。(例えば、右上なら □ 1 両方を押す。レバーは右上に!)

トリガボタン(A)









モードセレクト画面





デ モ 画

タイトル画面

ゲーム画面

デモ画面

ゲーム画面

遊び方

①このゲームは、1人用です。

ルウの発進です。

②キーボード、ジョイスティックのどちらでも使用できます。

③タイトル画面の時、スペースキー(又はトリガーボタン)で、モード(リーコン、スクランブル) セレクト画面に入ります。

⑤モードセレクト画面で、RECON(リーコン)を選択して、スペースキー(又はトリガーボタ ン)を押すと、ゲームスタートです。

④デモ画面の時、スペースキー(又はトリガーボタン)を押すと、タイトル画面に入ります。

リガーボタン)を押すと、自機セレクト画面に入ります。 ⑦自機セレクト画面で、4種類(ソルバルウ、ソルグラード、ゼオダレイ、ガンプミッション)の 機体から、機体の生産ラインの種類と順番を決めます。その生産ラインが、自機の出撃の順

⑥モードセレクト画面で、SCRAMBLE(スクランブル)を選択して、スペースキー(又はト

番になります。同一機種でも4種全部使わなくてもかまいません。 ®SCRAMBLE(スクランブル)では、自機(4種類)の生産ラインの状況により、自機の増え る点数(エクステンドポイント)が変わります。初期設定は、3機で、2万点で1機増え、そ れ以降は、エクステンドポイントごとに増えていきます。(他にもアイテムで増えることもあ

ります。) ⑨この自機セレクト画面が、SCRAMBLE(スクランブル)モードのポイントです。ポイント (エクステンドポイントに影響する各機体ごとの固有のポイント)の高い機体のみの選択をし たり、ソルバルウのみで戦うなど、いろいろなバリエーションにより、さまざまな「遊び」 が楽しめます。戦略を立て、ゼビウス軍を壊滅せよ!!

